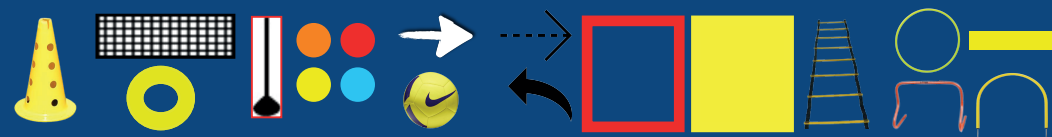




# Thème : Jouer vers l'avant

## Individuellement ou Collectivement

U18



ECHAUFFEMENT

**JEU**

SITUATION

EXERCICE

TIR AU BUT	TRANSITION DEF / OFF	EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	GERER UN SURNOMBRE EN ATTAQUE
CENTRE	TRANSITION OFF / DEF	PRESSING	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES DE BALLE
CIRCUIT	OCCUPER L'ESPACE	LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR
DEFENSIF	CHANGER DE RYTHME	JOUER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	<b>PREP PHYSIQUE INTEGRE</b>	GARDER LE TEMPS D'AVANCE

<b>Objectifs</b>	Travailler la répétition des courses par le jeu <b>PS : ce jeu pourrait servir de situation</b>
------------------	--

<b>But</b>	Marquer = 1 but
------------	-----------------

<b>Consignes</b>	1vs1, 2vs2, 3vs3, 4vs4 puis 3vs3, 2vs2, 1vs1 etc... Si jaune marque, GDB jaune relance un nouveau ballon. Dès lors qu'il y a un but ou une sortie de balle un joueur rentre ou sort. Le premier rentrant sortira en 1er
------------------	---

<b>Variantes</b>	Instaurer une supériorité pendant que le jeu se déroule. Nommé un magic men et si il marque son but compte double.
------------------	--

