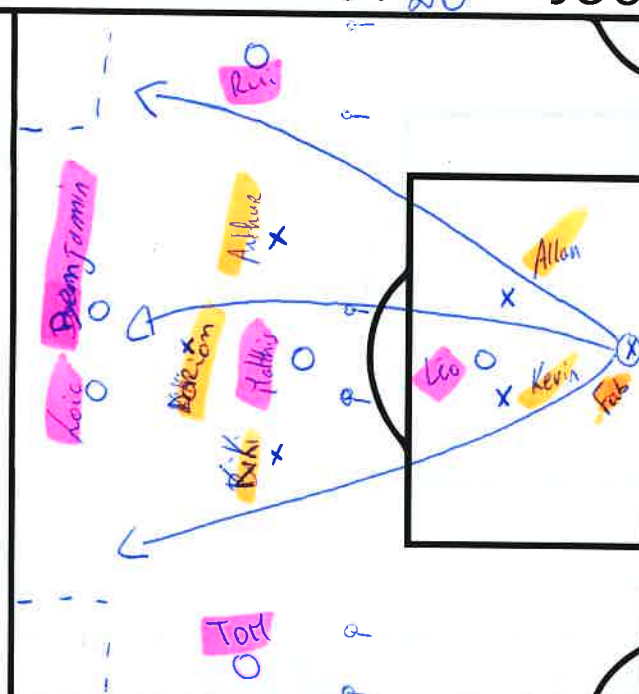
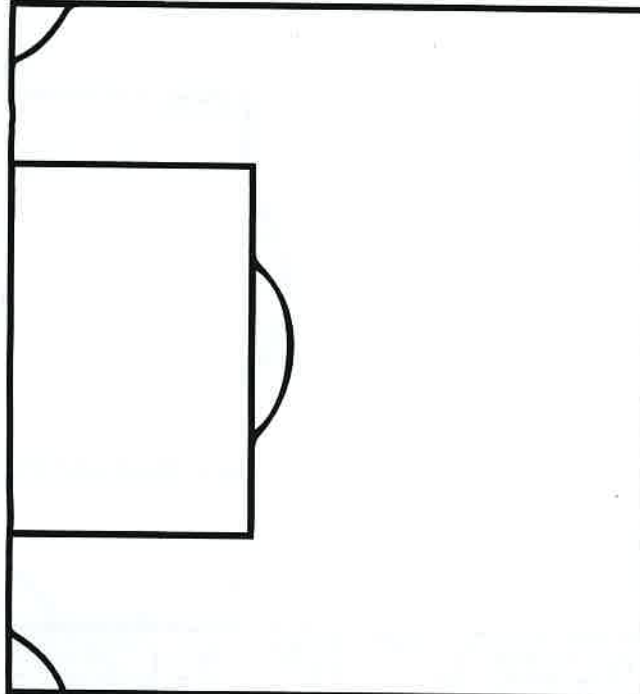


EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 20

JOUEURS : 11

GDB : 1



Rose passe par une porte
Pour marquer dans le
grand But. / Variante opposée
passant par la porte

Orange : 3 milieux qui
coulissent pour
empêcher les Roses
de rentrer portes.

* Rotation
Système

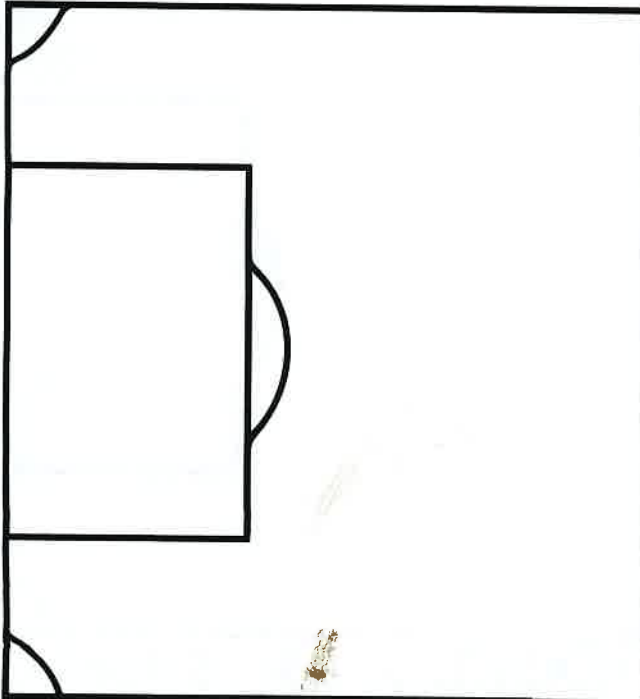
GDB : Relance Pied/Main.

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 15'

JOUEURS : 11

GDB : 1



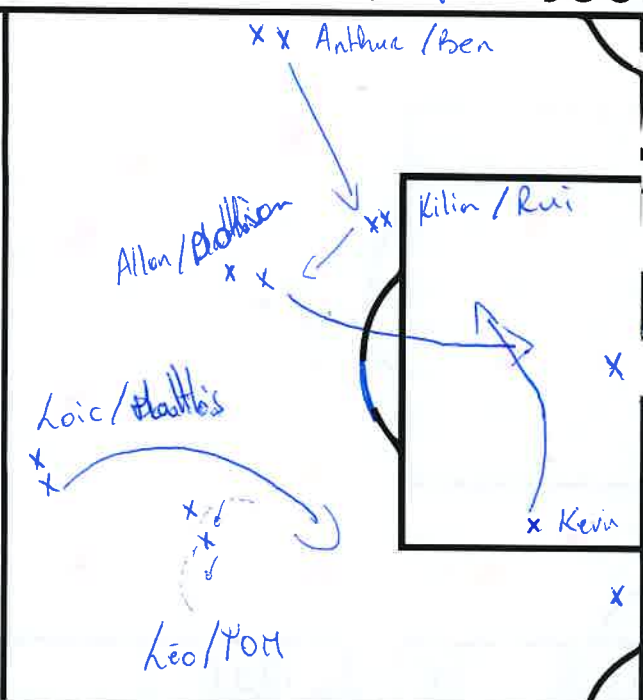
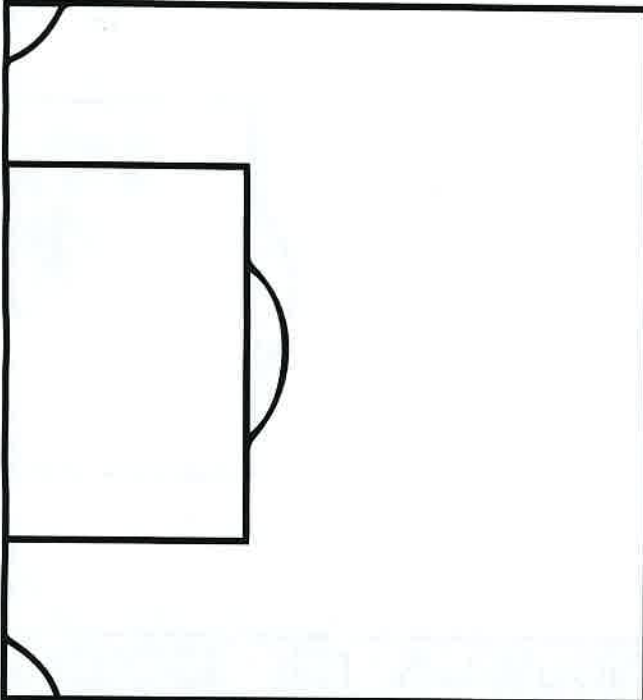
Possibilité de marquer
Par les deux côtés.

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 15'

JOUEURS :

GDB :



EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS :

JOUEURS :

GDB :

