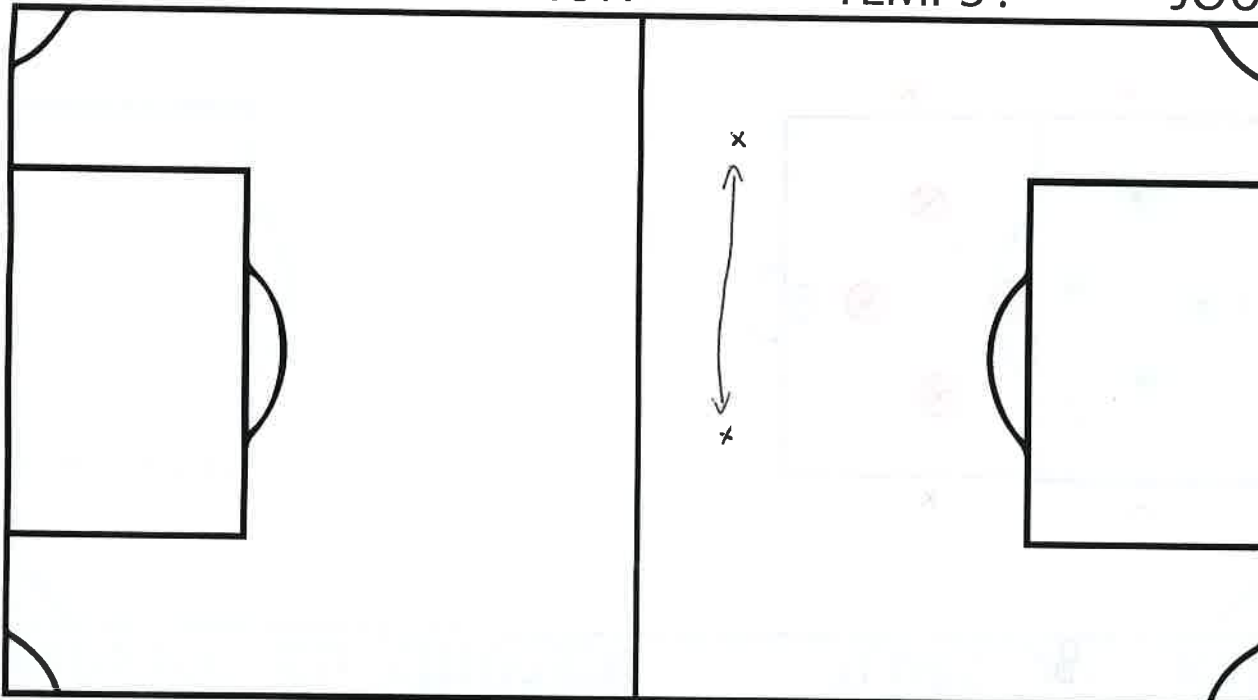


EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS :

JOUEURS :

GDB :



Contrôle / Passe

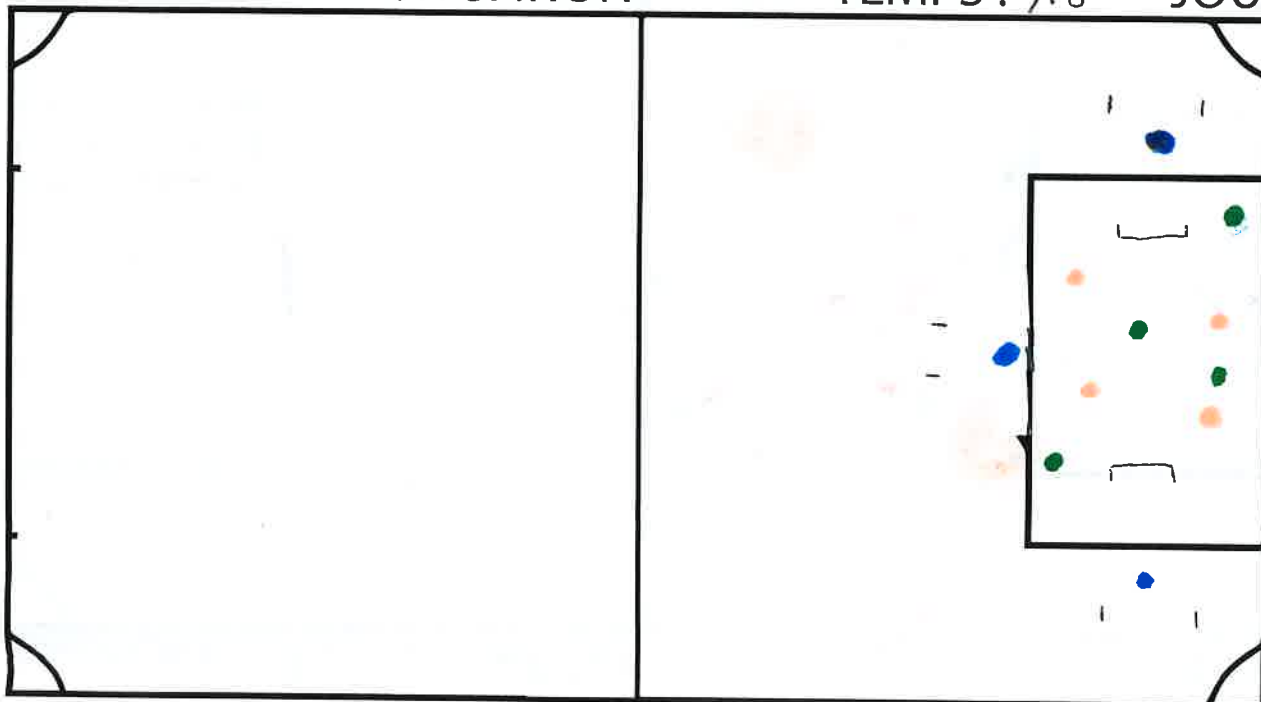
coup sifflet : prendre la place de l'autre en
gomme . .

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18'

JOUEURS : 12.

GDB : 0



Jeu

Touches Maximum

Appuie 1 touche Max.

- But Retourné .
- But = course dans les 1 / 5 sec pour valider le But .

Séquence de 2'30

Variante 1/2 touche
ou Marquer en 1 touche.

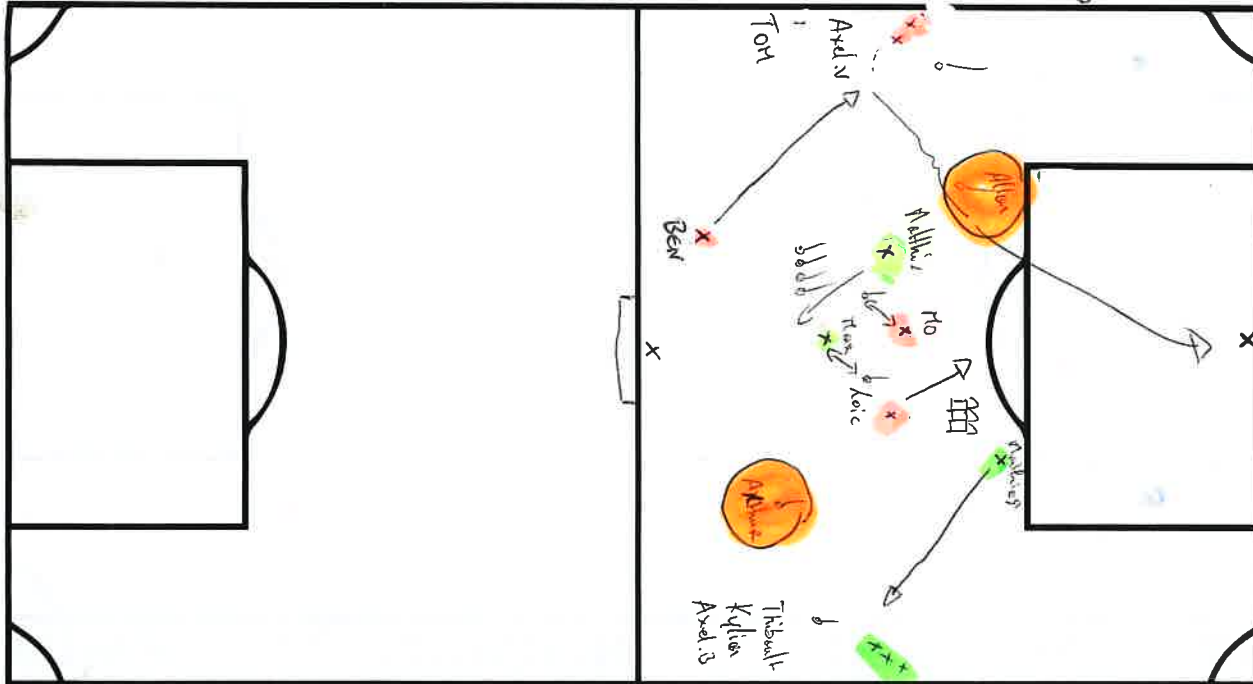
11 Novembre

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18'

JOUEURS : 13.

GDB : 2



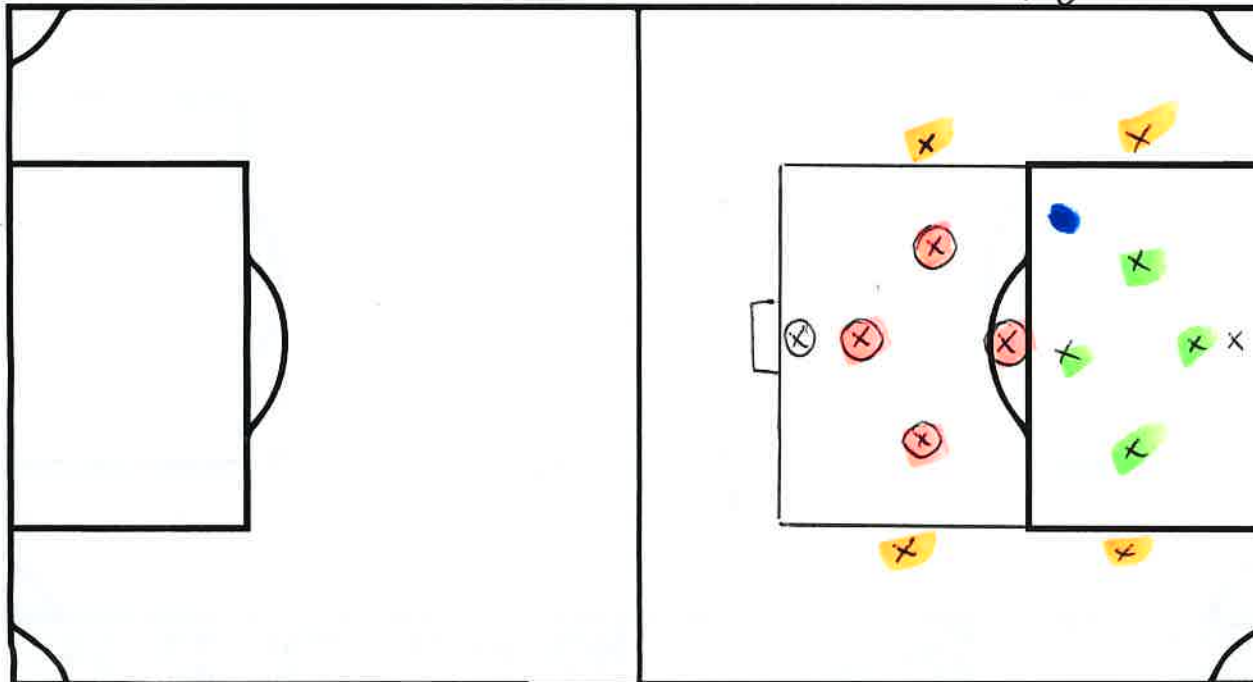
- Exercice
- 1) Circuit 1 vs 1.
 - 2) 6/10 donne au 9.
 - 3) CF.

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18'

JOUEURS : 13

GDB : 2



- Bamide

4 vs 4 + 4 Appuis

1 Token

Premier qui marque -