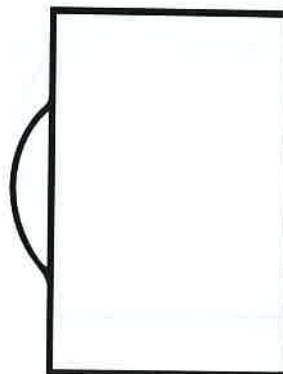
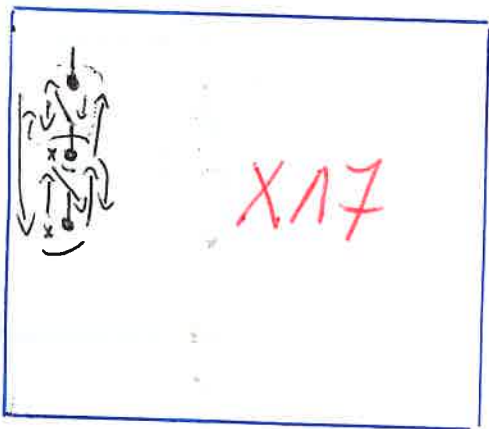


EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 12 JOUEURS : 34

GDB :



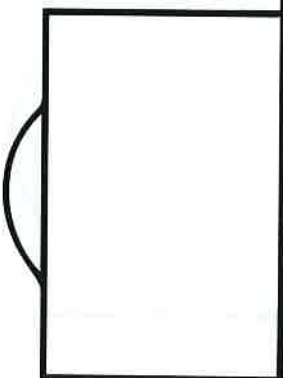
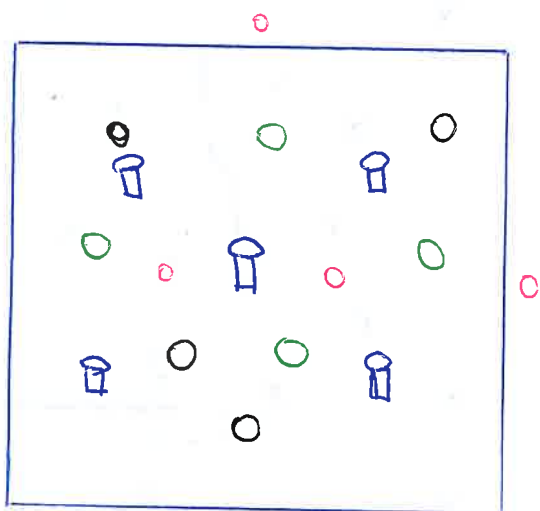
Echauffement à 2



EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 28' JOUEURS : 14

GDB : 0



Jeu de Conservation

35x35m

4 vs 4 + 6 Joker

3 touches de Balle.

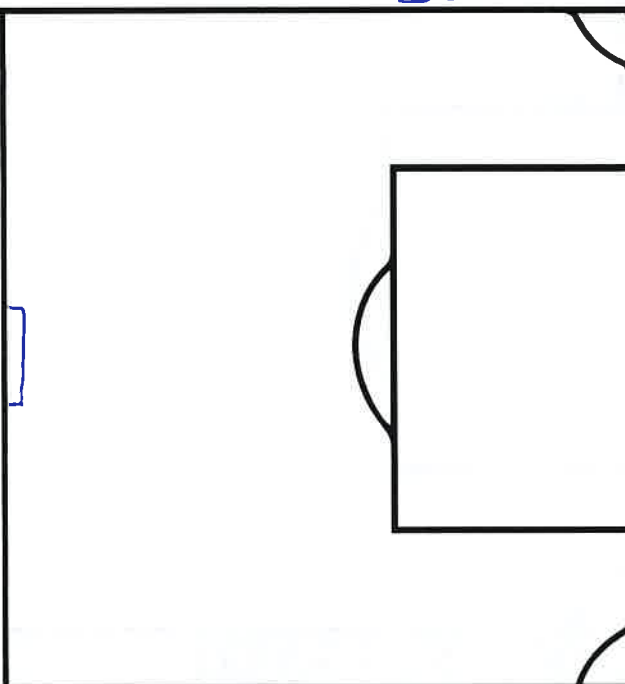
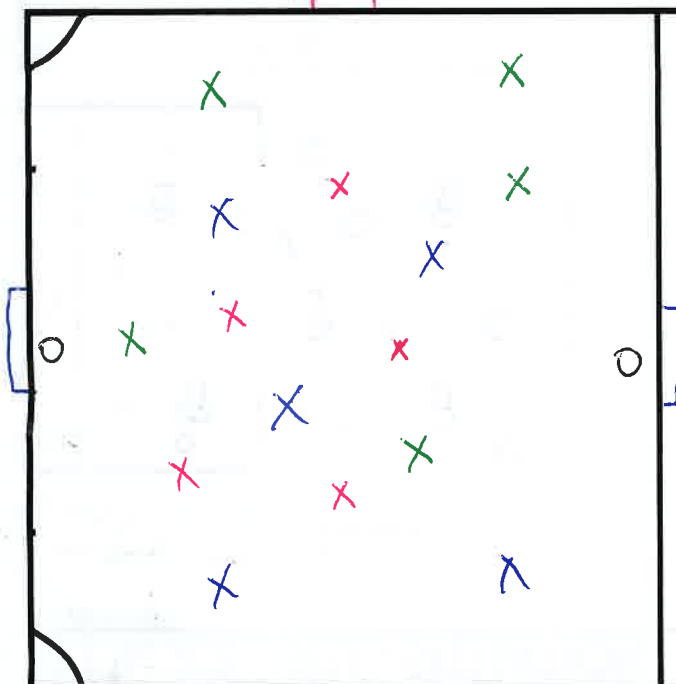
→ Disponibilité / Démarquage

→ ~~A~~ Voir Arat de recevoir.

EXERCICE - . - SITUATION

TEMPS : 28' JOUEURS : 15

GDB : 2



Jeu
3 équipes de 5
Possibilité de marquer
dans les 2 Buts.
□ = 1pt.
□ = 3 pts.
Variante = 1 passe obligatoire
pour marquer.

EXERCICE - . - SITUATION

TEMPS :

JOUEURS :

GDB : 2

