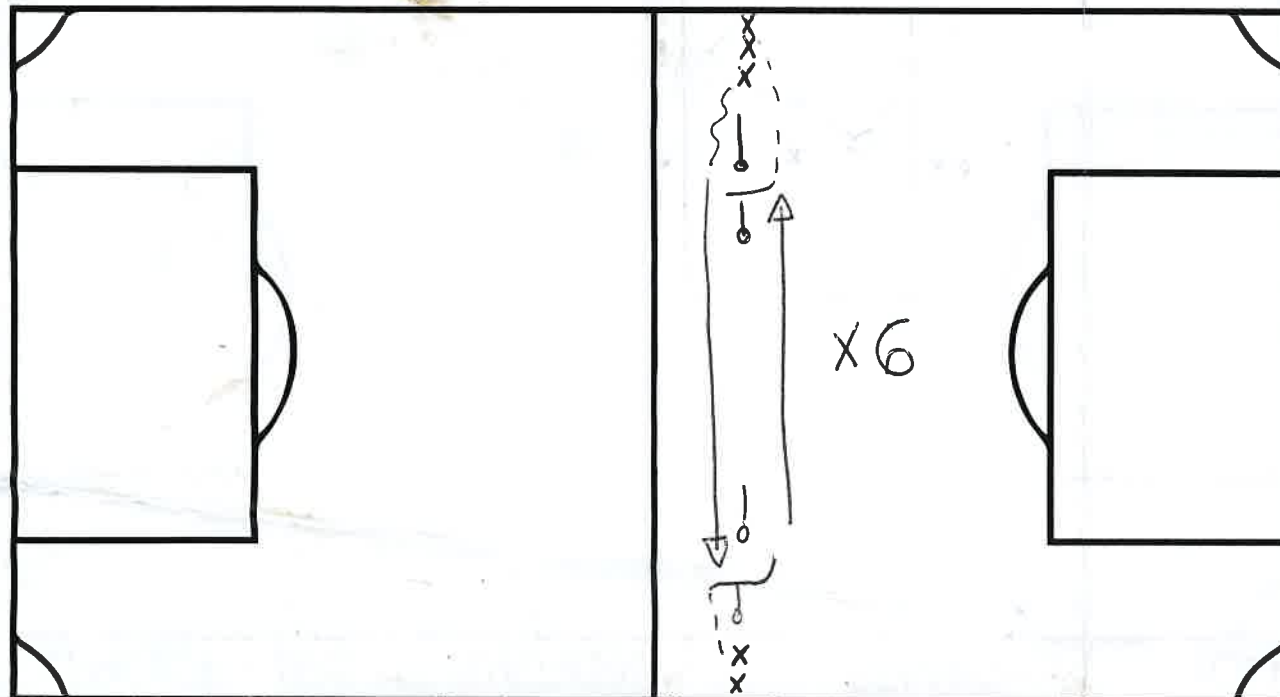


EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS :

JOUEURS :

GDB :



Echauffement

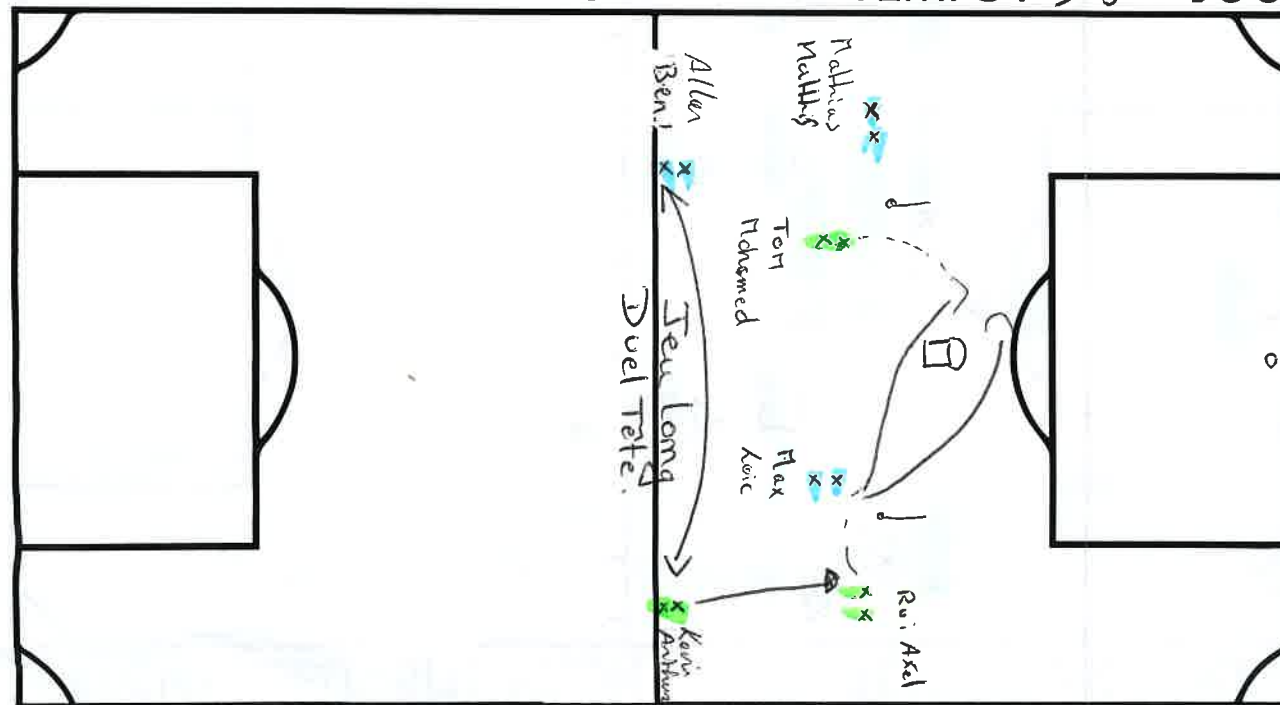
24 piquets
3 couleurs
2 piquets
1 homme quin
4 coeuvr.
Chassables
6 | 6 | 7 | 5 | 8 | 6

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18

JOUEURS : 12

GDB : 1



Situation / Exercice

Déséquilibre / Finir.

Trouver le joueur lancé.

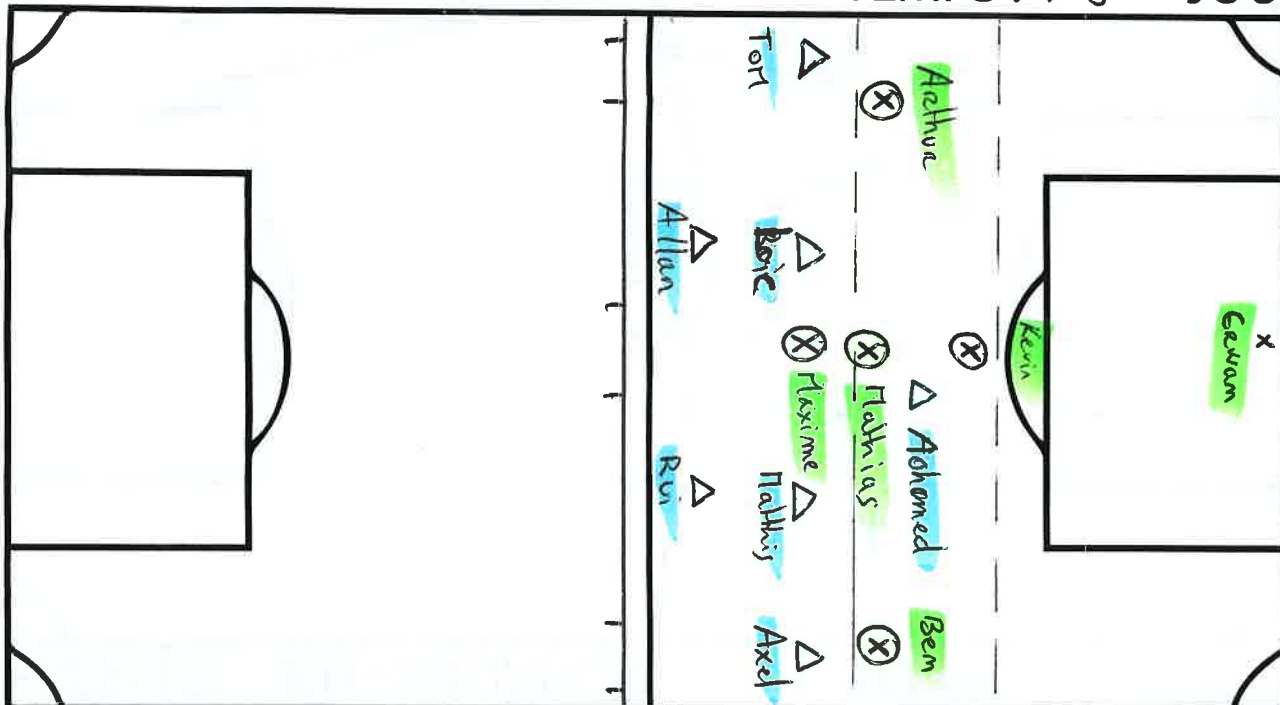
4 passages chacun.

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18'

JOUEURS : 12

GDB : 1



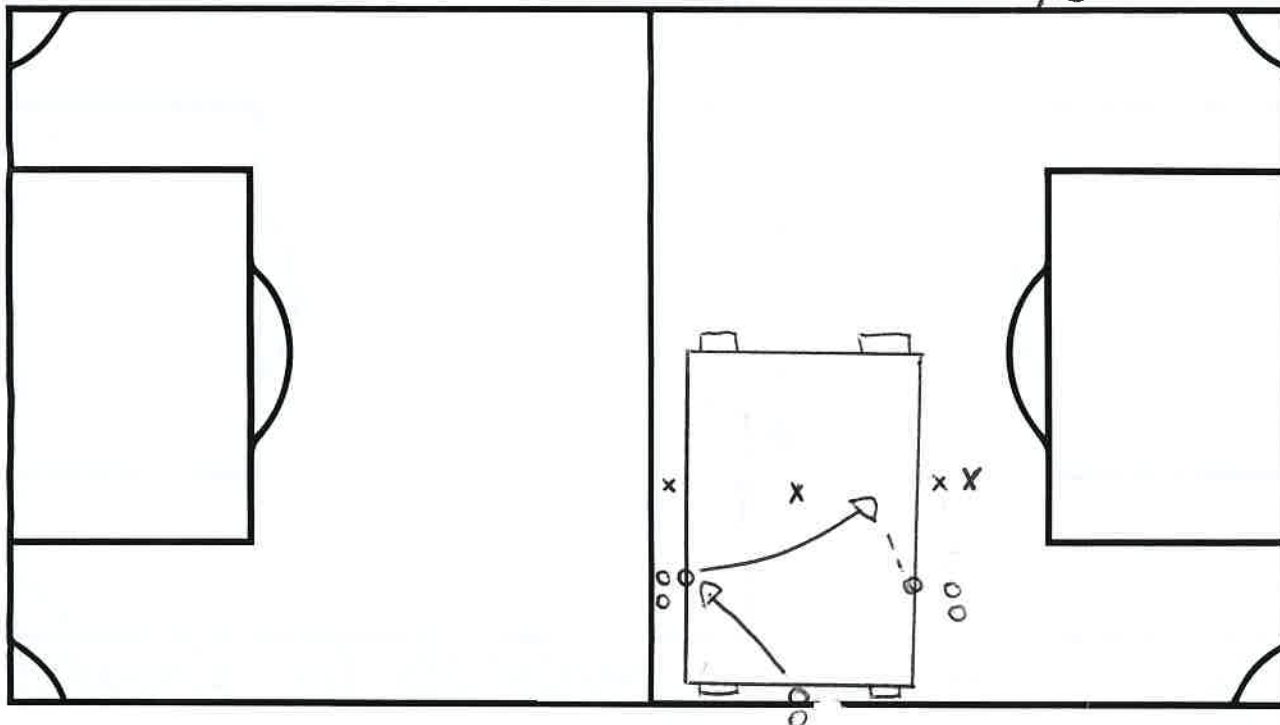
Situation 7 vs 5
Déséquilibrer / Finner.
Zone == trouver un joueur lancé.
■ Marque dans les poteaux 11
■ Marque sur le But.

EXERCICE - JEU - SITUATION

TEMPS : 18'

JOUEURS : 12

GDB : 0



Trouver le joueur lancé
si X il récupère X rentre.