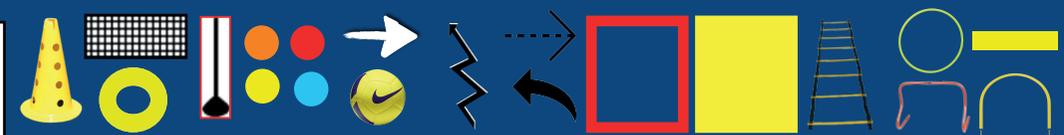




Thème :			U..
ECHAUFFEMENT	JEU	SITUATION	EXERCICE



TIR AU BUT	TRANSITION DEF / OFF	EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	GERER UN SURNOMBRE EN ATTAQUE
VITESSE	TRANSITION OFF / DEF	PRESSING	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES DE BALLE
CIRCUIT	OCCUPER L'ESPACE	LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR
DEFENSIF	CHANGER DE RYTHME	JOUER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	JEU SANS BALLON	GARDER LE TEMPS D'AVANCE

Objectifs Amélioration de la vitesse

But Duel entre 2 équipes piquer le plus d'objets possible dans le coffre adverse et ramener dans sa maison en 2 minutes. 1pt pour l'équipe qui a voler le plus d'objets.

Consignes Les deux équipes partent en même temps vont chercher des objets dans le coffre adverse et ramène dans leurs maison.
Mettre beaucoup de ballon et coupelle le même nombre dans chaque coffre. Les ballons ils devront les conduire au pied et le reste à la main.
Les joueurs peuvent partir uniquement par 2. Les objets doivent être arrêté dans la maison et non pas à côté sinon ce n'est pas validé

Variantes Mettre plus de temps, ou moins.
Ils peuvent partir par 3 ou tous ensemble mais prévoir beaucoup d'objets.

